

Curso online de ArcGIS Pro

Modalidad: Online.

Nivel: básico – intermedio.

Nº edición: 59ª

Horas: 60 horas lectivas / 4 semanas.

Precio: 250 € (240 € para antiguos alumnos).

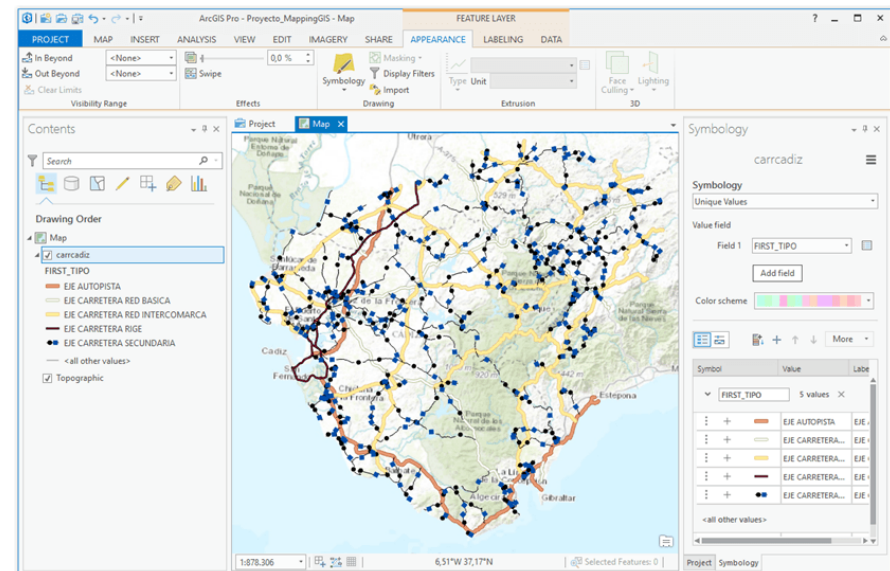
Fechas: Desde el 15 de septiembre hasta el 12 de octubre de 2026.

SEPTIEMBRE						
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

OCTUBRE						
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

El curso online de iniciación a ArcGIS Pro va dirigido a todos aquellos que deseen aprender a manejar la nueva aplicación de ESRI. ArcGIS Pro es un *software* de 64 bits moderno, rápido y potente que sustituye a ArcMap.

Aprende a desenvolverte con soltura por la interfaz de este programa.





CURSO ONLINE DE **ARCGIS PRO**

OBJETIVOS

El objetivo del curso es proporcionar a los alumnos los conocimientos necesarios, tanto teóricos como prácticos para:

- Instalar ArcGIS Pro.
- Desenvolverte con soltura por la interfaz de ArcGIS Pro.
- Descubrir las nuevas características de ArcGIS Pro.
- Crear y gestionar proyectos.
- Visualizar y crear nueva información en ArcGIS Pro.
- Importar mxd de ArcMap a ArcGIS Pro.
- Dar simbología a las capas.
- Trabajar con la nueva caja de herramientas (Toolbox) de ArcGIS Pro.
- Realizar análisis espacial del terreno.
- Automatizar tareas de geoprocésamiento con *Model Builder*.
- Realizar labores de edición y trabajar con tablas.
- Crear mapas en 2D y 3D.
- Publicar proyectos de ArcGIS Pro como mapa web en ArcGIS online.

REQUISITOS

Es necesario disponer de una versión de **ArcGIS Pro** con licencia **Advanced** instalada en tu ordenador, antes de comenzar el curso.

Actualmente existe una [versión de estudiante: ArcGIS for Student Use \(de pago\), disponible en la web de ESRI.](#)

Es necesario tener soltura en un entorno de trabajo Windows (trabajo con carpetas, archivos ZIP, etc)

No es necesario tener conocimientos previos de SIG o programación.



CURSO ONLINE DE ARCGIS PRO

TEMARIO

Unidad 1. Qué son los SIG y por qué ArcGIS Pro. Sistemas de coordenadas.

Definición de un Sistema de Información Geográfica.
Características de los Sistemas de Información Geográfica.
Datos geográficos.
Ventajas y desventajas ráster/vectorial.
Aplicaciones de los SIG.
Presentación y características de ArcGIS Pro.

Unidad 2. Trabajando con datos vectoriales en ArcGIS Pro, servicios OGC y medición de distancias y áreas. Creación de metadatos y gestión de proyectos.

Visualización y creación de información en ArcGIS Pro.
Creación y gestión de proyectos.
Entorno de trabajo en ArcGIS Pro.
Estructura de proyectos en ArcGIS Pro.
Creación de plantillas en ArcGIS Pro.
Importar mxd a ArcGIS Pro.
Herramientas básicas de visualización en ArcGIS Pro.
Propiedades del Mapa. Propiedades de la capa.
Selecciones, búsquedas y consultas.
Herramientas de selección (*Select by Attributes*).
Herramientas de selección (*Select by Location*).
Consulta permanente (*Definition Query*).
Medición de distancias y áreas.
Mapas base.
Trabajando con servicios OGC (WMS).
Metadatos

Unidad 3. Reproyección de datos espaciales y edición de Sistemas de coordenadas

Coordenadas geográficas.
Proyecciones cartográficas. Coordenadas geográficas WGS84 y coordenadas planas UTM.
Transformación al vuelo ("on the fly"). Transformación del SRC de una capa desde las propiedades del proyecto.
Reproyectar datos de un sistema de coordenadas a otro.

Unidad 4. Creación y gestión de geodatabases de archivo ESRI. Edición de datos espaciales.

Bases de Datos Geográficas (.gdb)
¿Qué son? ¿Por qué crear y diseñar bases de datos geográficas?
Creación de una Geodatabase de archivos (**File gdb**).
Creación de *Feature Datasets* y *Feature Classes*.
Tipos de datos.
Generación de cartografía desde cero (digitalización).
Edición de geometrías.
Edición de datos alfanuméricos.
Modificar vértices y segmentos.
Uso de la calculadora de campos.
Herramientas de edición.
Opciones de Edición.
Creación de campos.
Uso de la calculadora de campos.



Unidad 5. Mejoras en la apariencia de los datos geográficos: simbología y etiquetado

Simbología y etiquetado estándar.

Simbología vectorial.

Métodos de representación de los datos.

Gradación de colores.

Chart.

Representación de datos ráster.

Visualización de rasters de una sola banda.

Unidad 6. Trabajando sobre tablas en ArcGIS Pro. Uniones y relaciones entre tablas. Selección por atributos y localización

Operaciones básicas de trabajo sobre tablas.

Uniones (*join*) y relaciones (*relate*) entre tablas.

Crear capa de eventos.

Generación de nueva información a partir de tablas.

Extracción de estadísticas sobre los datos.

Asociar información mediante uniones espaciales (*spatial join*).

Selección por atributos y localización.

Unidad 7. La caja de herramientas (Toolboxes) de ArcGIS Pro. Geoprocesamiento vectorial

¿Qué es una Toolbox?.

Ejecutar herramientas desde una Toolbox.

Opciones de configuración de las Toolboxes.

Herramientas de Análisis Espacial.

Análisis de proximidad.

Área de influencia (buffer).

Herramientas de geoprocesamiento.

Labores de geoprocesamiento: Cortar (Clip).

Labores de geoprocesamiento: Borrar (Erase).

Labores de geoprocesamiento: Dissolver (Dissolve).

Labores de geoprocesamiento: Unión (Union).

Labores de geoprocesamiento: Intersección (Intersect).

Model Builder.

¿Por qué usar Model Builder?.

Creación de caja de herramientas (Toolbox).

Generación de un modelo básico (Model Builder).

Validando el modelo.



Unidad 8. Composición de mapas. Generación de cartografía en 2D y 3D

Creación y gestión de *Layouts*.

- Creación de un documento de mapa.

- Definiendo simbología.

- Layout view.

- Elementos de mapa – Título.

- Elementos de mapa – Flecha de norte.

- Elementos de mapa – Escala gráfica.

- Elementos de mapa – Leyenda.

- Mapa de localización.

Exportar mapa a formato imagen.

- Export map*.

Convertir un mapa 2D a una escena 3D.

Unidad 9. Publicación de mapas con ArcGIS online

¿Qué es ArcGIS Online?.

Interfaz de ArcGIS Online.

Importar capas desde disco duro local.

Creación de un mapa web.

Publicación de proyectos de ArcGIS Pro como mapa web.

Compartir mapas online.

Unidad 10. Consideraciones finales

METODOLOGÍA

Mediante el campus virtual el alumno/a accede a los contenidos teóricos (vídeos de teoría) y prácticos del curso (ejercicios en formato PDF).

El alumno realizará los ejercicios de cada unidad y los subirá al campus virtual de acuerdo al calendario fijado al inicio del curso. El tiempo disponible para realizar los ejercicios varía en función de la dificultad de cada módulo.

No es necesario estar conectado a una hora concreta ya que el campus virtual y el material está disponible las 24 horas durante el tiempo que dura el curso.

La plataforma también es un apoyo para realizar consultas en los foros y chats del curso o al profesorado directamente. El equipo docente procurará reforzar la autonomía del alumno/a, apoyando y aclarando todas sus dudas y dificultades surgidas en el desarrollo de la acción formativa.

Todo el material es descargable, de forma que se pueden utilizar al acabar el curso. Todos los materiales son originales y tienen derechos de autor, el plagio o distribución en cualquier medio está totalmente prohibida.

TUTOR



Diego Alonso Ramos.

Licenciado en Geografía y Máster en Sistemas de Información Geográfica: planificación, ordenación territorial y medio ambiente. Amplia experiencia en proyectos GIS. Formador con alta capacitación en

ArcGIS desde el año 2013, con decenas de artículos publicados en nuestro blog.

Cualquier duda se podrá plantear personalmente mediante correo electrónico o en los foros del curso. El tutor responderá siempre en la mayor brevedad posible.

CERTIFICADO

Una vez completados satisfactoriamente los ejercicios, MappingGIS otorgará un certificado de realización y aprovechamiento. El certificado se enviará en formato digital (PDF) por correo electrónico. Bajo petición y sin coste para el alumno, el certificado puede incluir nuestra firma digital y un identificador único para su correcta verificación.